



公式通知 No.7 +αチャレンジ項目「マッスルリーグ」について

<基本主旨>

マッスルリーグは「モータースポーツに参加するすべての人がアスリートであれ」という観点から、袖ヶ浦フォレスト2.4kmのコースを歩く、ランニングするなど、普段から体と精神力を鍛え、モータースポーツにまじめに取り組む姿勢を表彰するものです。

「誰よりも速くなるため！」に普段から体を鍛えて…いない人は、無理なスピードランをせずコースの下見として歩いていただいてもかまいません。ただし、制限時間までには戻ってきて下さい。時間が足りない場合は、コース中央から戻っていただいてもかまいません。なるべくすべての皆様に、昔からレーサーがやっているように、そしてリスクを少しでも回避するためにも、コースを下見していただける時間とっていただければと思います。

※進行時間は当日スケジュール状況で変更となる可能性があります。

<スタートの方法>

手順① マッスルリーグ参加者全員、マル耐タワー前に集合！説明を簡単に行います。

手順② 第一走者はホームストレートへ、各自トランスポンダー（計測器）を忘れずに。その他のメンバーは各々の持ち場に移動。移動の際はショートカットしてもOKです。

※小さいお子様が参加される場合は、大人の方と一緒にお願いします。

手順③ 第一走者、フラッグの合図でコントロールラインよりスタート。ポンダーでバトンをつないで下さい。ポンダーを持った人はショートカットしちゃダメですよ！走り終えたメンバーは、ゆっくりコースを見ていただいても構いません。

コントロールライン通過時は、トランスポンダーの計測面を下に向け、腰の位置まで下ろして下さい。スタート時、そして特にゴール時に計測が成立していない場合は、出走無しとなる場合もあります！

手順④ 計測終了時刻。コース上から撤退をお願い致します。

<予選グリッドの決定>

マッスルリーグの結果を以って、予選グリッドを決定することとします。なお、未計測のチームについては、最終着チーム以降にゼッケン順にてグリッドに付くこととします。予選終了後間もなく、本部テントにて予選結果を配布致しますので、チーム代表の方はお受け取りをお願い致します。

<表彰と章典>

マッスルリーグはゴール着順に1～3位を表彰。また総合結果に反映される獲得ポイントとして、3/4耐を走った周回数に

・1位+10周 ・2位+7周 ・3位+5周 ・4～10位まで+3周 ・11～20位まで+2周 ・21位以降+1周

を加算させていただきます。

※但し、コントロールラインを通過していないチームはポイント無し、エントリー正式受理順にてグリッドを確定することとします

+αチャレンジ項目は、総合結果へのみ反映されます。

※第26戦では、クラス別表彰に加算されます。

<レインコンディション時の運営について>

1. 大会当日、レインコンディションであっても、参加希望者がいる限り、マッスルリーグは決行いたします。
2. エントラントのコンディションを著しく落とす可能性のある場合は、主催者の判断で中断いたします。
3. 主催者判断にて中断、もしくは開催しなかった場合のグリッドは次項の通り決定します。
4. レインコンディション時の参加不参加は、各チームの意思にて自由とします。
5. レインコンディションが原因で発生した変更に関しては一切異議を認めません。

<レインコンディション時のグリッド決定について>

1. マッスルリーグに参加したチームには、優先してグリッド順位が与えられる。
2. 不参加チーム、もしくは1周せずに計測器を通したチームは、エントリー正式受理順にてグリッドを割り当てる

<その他>

- ・走者が、複数の計測器を持って走行することは禁止いたします。